PUBLIC FIRST

Le portail mobile de l'UE

L'impact économique de Google Play et Android

Septembre 2026









Introduction

Google Play et Android connectent les résidents de l'UE aux applications et aux outils d'IA qu'ils utilisent au quotidien, tout en offrant aux développeurs locaux un accès à des audiences mondiales. En associant une plateforme ouverte à des appareils sécurisés et à une distribution rigoureuse des applications, l'écosystème renforce la confiance des consommateurs qui sous-tend l'économie numérique européenne, stimule les revenus des développeurs, favorise la croissance du secteur technologique européen et incarne un modèle de transition numérique fondé sur l'ouverture, la sécurité et la responsabilité.

En 2025, près de 34 000 entreprises d'applications et de jeux basées dans l'UE étaient actives sur Google Play, proposant collectivement près de 140 000 applications sur le marché.[1]



Stimuler l'impact économique au niveau européen

L'écosystème Play et Android soutient l'emploi et l'activité économique dans tous les États membres de l'UE, en offrant une plateforme ouverte et à faible coût qui est devenue un moteur essentiel de la technologie européenne. En réduisant les obstacles à l'entrée pour les startups, en offrant aux scale-ups un accès aux marchés mondiaux et en élargissant la base de consommateurs numériques grâce à des appareils abordables, il soutient la croissance économique sur l'ensemble du continent.

3,8 milliards d'euros

En 2025, l'économie Play et Android a généré **3,8 milliards d'euros** de revenus pour les développeurs dans l'UE, et a contribué à soutenir une économie mobile plus large d'une valeur de **450 milliards d'euros** y compris les revenus générés dans des secteurs tels que le commerce électronique, les médias numériques et l'économie des plateformes.

€190 milliards

Les développeurs Play et Android dans l'UE et le secteur plus large du commerce mobile ont contribué à hauteur de **190 milliards d'euros**, soit l'équivalent de **1,1 % du PIB** de l'UE**.**

3m

L'écosystème d'applications Google Play a permis la création de 3 **millions d'emplois directs, indirects et induits** dans l'UE.

€480 milliards

Au cours des cinq prochaines années, nous estimons que les revenus générés par l'écosystème Play et Android, via des canaux directs et indirects, pourraient augmenter de **5,9 % pour atteindre 480 milliards d'euros en 2030**.

1 Des fiches d'information pour des marchés de l'UE comme la Pologne, l'Allemagne et la France, ainsi que pour des marchés hors UE comme le Royaume-Uni et la Turquie, sont disponibles ici.

Favoriser l'innovation dans l'économie de l'IA

L'Europe s'impose comme une force majeure dans le domaine de l'IA, avec des institutions de recherche de premier plan, des talents pointus en ingénierie et une base d'investissement en croissance rapide. L'écosystème Play et Android accélère cette ambition — en offrant aux développeurs d'IA européens une plateforme de distribution mondiale et en mettant les outils d'IA les plus récents directement entre les mains de centaines de millions d'utilisateurs à travers le continent.

€18,000

En moyenne, nous estimons que les outils d'IA pourraient rendre les développeurs Play et Android **33 %** plus efficaces chaque année, soit l'équivalent d'un revenu supplémentaire de **18 000 €** par développeur.

2.6 hrs/wk

En moyenne, les utilisateurs d'Android estiment avoir **économisé 2,6 heures par semaine** en utilisant les outils d'IA de leur appareil pour accomplir plus rapidement des tâches courantes.

78 %

78% des personnes déclarent utiliser les outils d'IA intégrés à leur téléphone Android, parmi lesquels Gemini et les aperçus IA figurent comme les fonctionnalités les plus populaires.

65 %

65% des personnes déclarent que le smartphone est le principal appareil qu'elles utilisent pour accéder à l'IA.

Homa Games: Étendre les jeux au monde entier

"Play nous permet de toucher des utilisateurs dans chaque pays, ce qui est remarquable pour les jeux vidéo. Cela ouvre la possibilité de lancer des jeux partout, et certains jeux décollent dans des pays auxquels on ne s'attendrait jamais. Les analyses de Google sont si avancées que vous pouvez même associer vos données Play à Firebase pour comprendre le parcours de vos utilisateurs et améliorer l'expérience.

Android est également excellent pour le développement de jeux. Il nous permet de tester plus vite, de recueillir des données plus tôt et de toucher les utilisateurs plus rapidement, si bien que chaque jeu que nous créons sort d'abord sur Android. Les outils d'Android vous permettent aussi de tester sur pratiquement tous les appareils, en signalant que votre jeu fonctionnera sur un Oppo ou un Huawei mais pas sur tel autre mobile. C'est important, car les différentes marques de téléphones dominent dans différents pays, il faut donc optimiser pour chaque taille d'écran."



Naveen Mewani

VP chargé de la croissance chez Homa Games



Garantir la sûreté et la sécurité

Alors que le cadre réglementaire de l'UE applicable aux plateformes numériques continue d'évoluer, l'équilibre entre ouverture et sécurité est devenu un enjeu central du débat politique. L'approche d'Android et de Google Play, qui associe une vérification rigoureuse des applications, une sécurité sur l'appareil et des pratiques transparentes en matière de données à un écosystème ouvert offrant aux utilisateurs et aux développeurs un véritable choix, propose un modèle illustrant comment cet équilibre peut être atteint en pratique.

77 %

77 % des utilisateurs d'Android déclarent se sentir plus en confiance pour essayer une nouvelle application si elle est disponible sur le Play Store. Ce sentiment de sécurité sur Play stimule la découverte, avec **73 %** des utilisateurs déclarant utiliser Play pour découvrir de nouvelles applications.

68 %

68 % des utilisateurs d'Android ont confiance dans le fait que la sécurité réseau de leur appareil, qui protège leurs données lorsqu'elles transitent par le Wi-Fi et les réseaux mobiles, préserve la sécurité de leur téléphone et de leurs informations.

71 %

71 % des utilisateurs d'Android ont confiance dans le fait que la protection contre les logiciels malveillants de leur appareil, qui détecte et supprime les applications, fichiers et téléchargements dangereux, préserve la sécurité de leur téléphone et de leurs informations.

57 %

57 % des parents dans l'UE déclarent que les fonctionnalités de contrôle parental d'Android leur donnent davantage confiance quant à l'utilisation du smartphone par leur enfant.



Garantir de meilleures retombées sociétales

Le modèle open source d'Android contribue à garantir que l'économie numérique européenne soit accessible à tous. Il maintient des prix d'appareils compétitifs et place l'accès aux services publics, à la banque, à la santé et à la participation citoyenne à la portée de tous les ménages. L'écosystème gratuit de Google Play amplifie cet effet, transformant un smartphone abordable en un portail de la vie quotidienne sur l'ensemble du continent.

17 jours travaillés

65 % des personnes dans l'UE déclarent que leur téléphone Android est l'un des principaux moyens d'accéder aux services publics numériques. À elles seules, les applications gouvernementales en ligne font économiser aux utilisateurs de Play **17 jours travaillés** qu'ils auraient consacrés chaque année aux démarches administratives et aux déplacements.

28 milliards d'euros

En donnant accès à un large éventail d'applications sans coût supplémentaire, Google Play génère **28 milliards d'euros** de surplus annuel pour les consommateurs*, agissant en pratique comme un « dividende numérique » annuel de **140 €** par ménage.

500 €

En proposant des smartphones de haute qualité à un prix inférieur à celui des alternatives, Android permet au ménage moyen dans l'UE d'économiser **500 €** sur les coûts initiaux.

73 %

73 % des personnes déclarent utiliser des outils de mobilité et d'assistance sur leurs appareils Android.

*Voir la note méthodologique pour la définition du surplus du consommateur.